

Computer Controlled Systems

Hauptstudium		Grundstudium				
Wahlpflicht 2	Praxissemester	Medieninteraktion	Internetbasierte Systeme			
Angewandte Medieninformatik		Algorithmen und Datenstrukturen	Wahlpflicht 1 (Multimedia-Design, Digitale Fotografie, Digitale Signalverarbeitung)			
Bild und Graphik		IT-Systeme 2	Analyse und Entwurf von Informationssystemen 1	BWL 1		
Studium Generale					IT-Systeme 1	
Cross-Media-Publishing		Programmierern				
Bachelorarbeit		Software Engineering	Theoretische Informatik	Mathematik 1		
Projektarbeit		Mathematik 2	Mathematik 1			
7	6	5	4	3	2	1
Semester						

Pro Semester können 30 Kreditpunkte erreicht werden, insgesamt also 210 Kreditpunkte.

Dann bewerben Sie sich bei uns ...

Studienschwerpunkt Medieninformatik im Studiengang Informatik

Hochschule Aalen
Beethovenstraße 1
73430 Aalen

Telefon +49 (0) 73 61 576-4108
Telefax +49 (0) 73 61 576-4316
Internet www.htw-aalen.de/studium/mi

Zulassungsvoraussetzungen

Voraussetzung ist die allgemeine oder fachgebundene Hochschulreife oder die Fachhochschulreife

Studienberatung

Prof. Dr. Carsten Lecon
E-Mail carsten.lecon@htw-aalen.de

Bewerbungsunterlagen

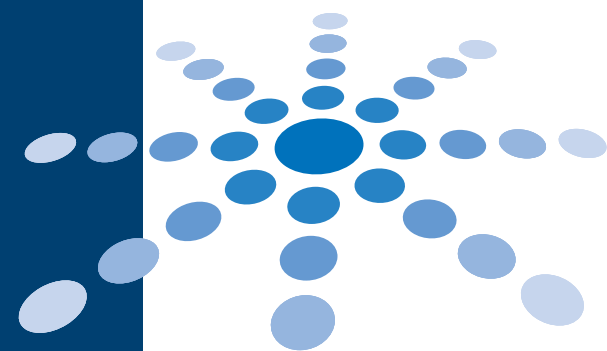
Zulassungsamt

Online unter www.htw-aalen.de/online-bewerben oder schriftlich beim Zulassungsamt

Telefon +49 (0) 73 61 576-2207
E-Mail Zulassungsamt@htw-aalen.de

Bewerbungsschluss

Für das Sommersemester: 15. Januar
Für das Wintersemester: 15. Juli



Hochschule Aalen
Technik und Wirtschaft

Sind Sie interessiert?



Hochschule Aalen
Technik und Wirtschaft

Studienschwerpunkt Medieninformatik im Studiengang Informatik

Beethovenstraße 1, 73430 Aalen
Telefon +49 (0) 73 61 576-4108
Telefax +49 (0) 73 61 576-4316

www.htw-aalen.de/studium/mi

Bachelor of Science

Medieninformatik



Medieninformatik ...

... ist ein wichtiges Teilgebiet der angewandten Informatik. Sie befasst sich hauptsächlich mit den Oberflächenkomponenten von Informationssystemen.

Wichtig sind hier die **Visualisierung**, die **automatisierte Medienerzeugung** und **-verarbeitung** sowie das **Kommunikations-Design** in derartigen Systemen, die häufig internetbasiert realisiert werden. Projekte in der Medieninformatik zeichnen sich durch eine hohe Interdisziplinarität aus. Neben Informatikern sind z.B. auch Graphiker oder Designer beteiligt. Aber auch technische Aspekte, wie etwa Datenkompression, Kodierung sowie die Übertragung von Daten spielen eine wesentliche Rolle.

Teamarbeit wird in der Medieninformatik groß geschrieben, auch hierzu gibt es Werkzeuge, die diese effektiv unterstützen.

Die Mediengestaltung gilt es im Rahmen eines systematischen **Projektmanagements** unter Berücksichtigung der Teamstruktur zu organisieren.

Ein systematisches **Qualitätsmanagement** sorgt für hohe Qualität der Ergebnisse.

Medieninformatik an der Hochschule Aalen ...

... können Sie im Rahmen des Studiengangs Informatik als Studienschwerpunkt wählen. Wir bieten Ihnen eine umfassende und praxisorientierte Ausbildung in folgenden Bereichen:

- **Informatik Grundlagen:** Algorithmen, Datenstrukturen, Programmieren, Mathematik, Rechner- und Betriebssysteme, Netzwerke.
- **Basis-Technologien der Medieninformatik:** Computergrafik, Computeranimation und Virtuelle Realität, Cross-Media-Publishing, Internetbasierte Systeme.
- **Multimedia:** Design von Multimediasystemen, Multimedia-Produktion, A/V-Medien, Spieleprogrammierung
- **Softwarearchitektur:** der grundlegende Aufbau von großen Softwaresystemen, insbesondere über ein lokales oder globales Netzwerk (Internet) **verteilte Anwendungen**.

Fächer aus der Angewandten Informatik wie Bildverarbeitung oder Compilerbau geben den Lehrinhalten der Medieninformatik den notwendigen Anwendungskontext.

Der Studiengang verfügt über modern ausgestattete **Laboratorien**. Ihnen stehen praxisrelevante Werkzeuge für die Anwendung von Vorlesungsinhalten in **Praktika** und **Projekten** zur Verfügung. Exkursionen und ein **Praxissemester** geben Ihnen Einblicke und Erfahrungen in der Industrie.

Und nach dem Studium ...

... sind Sie befähigt,

- **komplexe Aufgabenstellungen zu analysieren** und zu **strukturieren**.
- daraus – in Kooperation mit dem Auftraggeber – eine präzise **Anforderungs-Definition** festzulegen.
- die dafür angemessene/geeignete Mediengestaltung zu **entwerfen** und zu **implementieren**.
- zu **verifizieren**, dass die entwickelte Lösung der Aufgabenstellung und den Wünschen des Auftraggebers entspricht.

Sie werden solche Aufgaben meist im **Team** bearbeiten, das oft auch Ingenieure und Wissenschaftler aus **anderen Fachrichtungen** umfassen wird.

Nach etwas Berufspraxis werden Sie solche **Teams** auch **leiten**. Dabei können Sie nicht nur Ihre Kenntnisse in **Projektmanagement**, sondern auch die gelernten Soft-Skills in besonderer Weise unter Beweis stellen.

Medien und Informatik allgemein haben noch viele **hochinteressante Aspekte**, die wir Ihnen nicht alle in der kurzen Zeit Ihres Studiums nahe bringen können. Wenn Sie „Feuer gefangen haben“, bieten wir Ihnen die Möglichkeit, Ihre Kenntnisse und Fähigkeiten im Rahmen unseres **Master-Programms** weiter zu vertiefen. Daraus kann sich auch die Möglichkeit zur **Promotion** in Zusammenarbeit mit einer Universität ergeben.

Medieninformatik

Was lernen Sie?

Was kommt danach?

